とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

DFC-CN

COBRA-COMMAND

コブラコマンド

DECO データイースト株式会社

このたびはデータイースト「コブラコマンド」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

また、ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。また、絶対に分解はしないでください。

目　次

作戦名　コブラコマンド……2
ゲームの進め方……4
コントローラーの使い方……5
サブ画面の見方……6
秘密基地を攻略せよ……10
攻略ポイント……13

●端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
●長時間ゲームをする時は、健康のため、約1時間ごとに10〜15分の小休止をしてください。また、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

作戦名（オペレーション）——コブラコマンド

8年戦争——20世紀終盤より21世紀のはじめにかけての8年間、東南アジアでの利権を巡り、各地のゲリラ部隊、東・西側両陣営の間に激しい戦いが繰り広げられていた。

長引く戦いに対し、世界中から戦争に反対する声が日増しに高くなり、世論に抗し切れなかった西側諸国は、突然の停戦申し入れとともに、全軍の撤退を宣言した。

しかし、突然の撤退により、戦地には西側連合軍の兵士が多数取り残され、捕虜となってしまっていた。

そこで彼らを救出するために、ある作戦が秘密裏に進められ、一人の男が勇躍、戦地に舞い戻ろうとしていた。

男の名はモーゼ。彼に与えられた武器は、最新型戦闘ヘリ・ベル84 i ――チャーリーキラー、通称スティッフェン・ウルフだ。

しかし、彼の任務は捕虜の救出だけではなかった。西側連合軍が撤退を余儀なくされた背景には、もう一人の別の男――ロバーツ大佐による裏切りがあったのだ。しかもロバーツは祖国を裏切り、敗北に追い込んだだけではなく、戦争の混乱に乗じ、巨額の富とみずからの王国を奥地に築いたのだった。

モーゼに与えられた、もう一つの任務とは裏切り者ロバーツに制裁を加え、その王国を壊滅させることだったのだ。

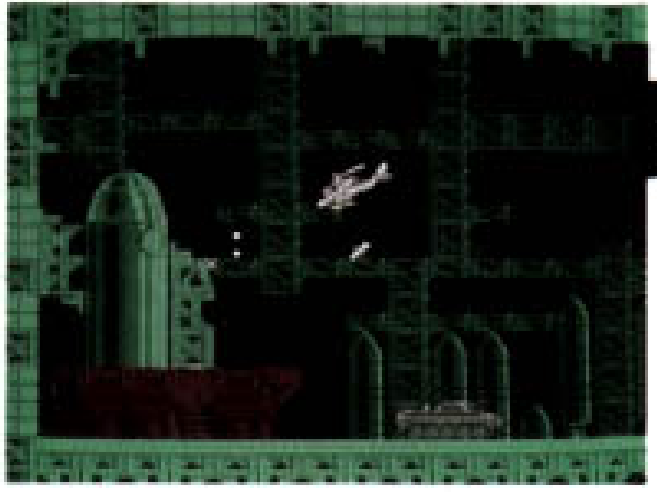
"作戦名　コブラコマンド"――モーゼよ、作戦の成功と幸運を祈る。

GOOD LUCK!

ゲームの進め方

「コブラコマンド」は捕虜として敵に囚われの身となってしまった味方を、待ち受ける敵との戦いを進めながら救い出し、奥地に築きあげられたロバーツ大佐の王国を目指すシューティングゲームです。

ゲーム画面には、激しい戦闘が展開するプレイ画面とアイテムの選択などを行うサブ画面があります。



プレイ画面

サブ画面

■コントローラーの使い方

プレイ画面とサブ画面とでは、コントローラーの使い方が違います。注意してください。(コントローラーⅡは使いません。)

●プレイ画面で。

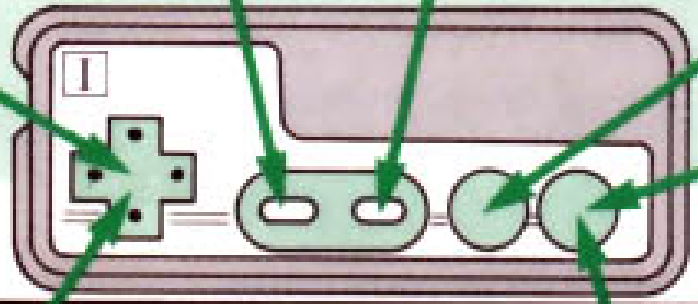
サブ画面への切り換えに。

ヘリコプターの操作に。

ヘリコプターの機首が反転します。

機銃の発射。

ミサイルの発射。



●サブ画面で。

上・下：項目を選ぶ時に。

左・右：アイテムを選ぶ時に。

SCORE(スコア、他)、HOSTAGES(捕虜の人数)、MESSAGE(情報)、EXIT(プレイ画面への切り換え)の表示などを見る時に。

■サブ画面の見方

サブ画面には、武器、アイテム、メッセージなど、戦闘に必要な9種類の項目が表示されます。

武器やアイテムは敵の補給基地などを攻略することで手に入れることができます。

●GUNS(機銃)――Ⓑボタンで発射。

SINGLE――1発ずつ発射されます。

DUAL――2発同時に発射されます。

RAPID――ボタンを押している間、連射します。

ATG――敵を貫通します。

3-WAY――3方向に発射されます。

●MISSILE(ミサイル)――Ⓐボタンで発射。

MONO――単発のミサイルです。

TWIN――2連続で発射されます。

FIREBOMB―通常のミサイルの4倍の威力を持つ対地用武器です。

MINES――水上に浮かび、通過する敵を破壊する機雷。

VERTICAL―ボタンを押し続けると降下し、離せば直進するミサイル。地下基地などで有効です。

HOMING1――敵を追走する誘導ミサイル。1発ずつしか発射できません。

HOMING2――2発同時に発射できるので複数の敵には有効です。

●ARMOUR(装甲)

敵の攻撃に対する強度が上がります。

●ENGINE(飛行速度)

NORMAL、TURBO、SUPER、HYPER、4段階でスピードがアップします。

●RESCUE(救助)

ROPE(ロープ)、LADDER(はしご)の2種類。捕虜を救助する時に、ヘリコプターから降りてきます。

●SCORE(スコア)

SCORE(得点・敵を倒すことにより加算)、LIVES(残りの自機数)、DAMAGE(残りのダメージ数)が表示されます。

※自機がなくなれば《GAME OVER》ですが、そのステージの最初から再び始められる《CONTINUE》は3回までできます(✚ボタン➡スタートボタン)。

●HOSTAGES(捕虜)

TOTAL(そのステージに囚われている捕虜の数)、SAVED(助け出した捕虜の数)、LEFT(残りの捕虜の数)が表示されます。

●MESSAGES(情報)

情報を持っている捕虜を助け出せば、敵に関する情報を聞き出すことができます。

●EXIT(プレイ画面への切り換え)

READY/(発進準備)、GO/(発進)と変わります。文字が点滅している時にⒶボタンを押してください。

※武器、アイテム類は✚ボタンの上・下で項目を選び、左・右で装備してください。また、メッセージ等は✚ボタンの上・下で項目を選び、Ⓐボタンで実行・解除してください(5ページ参照)。

秘密基地を攻略せよ！

ヘリコプターを操り、単身敵地に舞い戻ったモーゼの行く手を妨げるのは、襲いかかってくる敵の攻撃だけではありません。巧妙に隠された秘密基地、迷路のように入り組んだ基地内部。囚われた仲間を一刻も早く救い出し、ロバーツ大佐の築き上げた王国を壊滅することこそ、モーゼに、キミに課せられた任務なのです。

●ステージ1――ジャングル

囚われの仲間が20人、ジャングルの中だけではなく、敵の秘密基地内部にも鎖につながれ、救出の手が差しのべられるのを待っています。秘密の基地は2ヶ所、入口を捜すことだけに気を取られずに、敵の攻撃にも気をつけてください。

●ステージ2　砂漠

砂漠の中には奇妙な遺跡や建築物が並んでいます。待ち受ける敵もジェット戦闘機や戦車などで多彩な攻撃を仕掛けてきます。28人もの捕虜がモーゼの到着を固唾を飲んで待っています。

●ステージ3　田園地帯

かつての静かな田園風景も、激しい戦火のためにすっかり変わり果てた姿をみせています。迷路のように入り組んだ秘密基地内部は、二重、三重に閉ざされており、モーゼの侵入を阻もうとしています。このステージには全部で27人の捕虜がつながれています。

●ステージ4　海上

敵も強大になり、その攻撃はいよいよ激しくなってきます。海の上には戦艦や大型貨物船が、空には戦闘機も待ち受けています。貨物船内や、海上に浮かぶようにつくられた秘密基地の中に囚われている捕虜は全部で29人。武器もステージの状況に合わせて、使い分けるようにしてください。

●ステージ5　雲海

雲の上で繰り広げられる、激しい戦闘機との空中戦。ここを過ぎれば、いよいよロバーツ大佐の築きあげた地下要塞へと向かいます。途中、稲妻の輝く中を進んでいくと、待ち受けるのは巨大な飛行船。爆弾の降る中を、さらに前進、異様な形をした王国の入り口が現われます。最後の捕虜――7人の仲間が救援を待っています。

●ステージ6　王国

さあ、いよいよ最後の要塞です。囚われていた仲間は、全員救い出すことができたはずです。モーゼに、キミに課せられた、もうひとつの極秘任務――祖国を裏切ったロバーツ大佐を倒し、彼の築きあげた地下要塞、王国の壊滅を目指してください。迷路のような地下通路には、あちこちに罠のような仕掛けが張りめぐらされています。細心の注意を払い、任務を完遂してください。

■攻略ポイント

●秘密基地を捜し出せ！

地下につくられた秘密基地の入口は、なかなか見つけ出すことが難かしいはず。しかし、周囲の風景とは違った感じの建物などを、試しに攻撃してみてください。周囲が揺れ始めたらチャンスです。一気に攻め落とし、秘密基地に侵入してください。

●補給施設に侵入せよ！

秘密基地内につくられた、敵の補給施設を捜し出してください。新しいアイテムや武器、持ち機が増えるチャンスです。でも、持っているだけでは宝の持ち腐れです。装備を忘れずにしてください。

未来を創造する、電子技術の

データイースト株式会社

©1988 DATA EAST CORP.